

LEMBAR VALIDASI AHLI MATERI

Komponen : Media Kartu Domino

Sasaran : Siswa Kelas III SD

Peneliti : Auliya Robiah Adawiyah

Judul Penelitian : Pengembangan Permainan Kartu Domino Sebagai Media Pembelajaran Operasi Hitung Perkalian Siswa Kelas III SD

A. TUJUAN

Lembar Validasi ini bertujuan untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang kevalidan Media Kartu Domino untuk meningkatkan keterampilan operasi hitung perkalian siswa.

B. PETUNJUK PENILAIAN

1. Mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian terhadap pemaparan Media Kartu Domino dengan meliputi aspek-aspek yang diberikan.
2. Mohon diberikan tanda *Cheklis* (\surd) pada skala penilaian yang dianggap sesuai dengan rentang skala penilaian adalah 1,2,3,4,dan 5 dengan kriteria bahwa semakin besar bilangan maka semakin baik/ sesuai dengan aspek yang disebutkan.
3. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran revisi atau komentar pada tempat yang disediakan
4. Peneliti mengucapkan terimakasih atas ketersediaan Bapak/Ibu untuk mengisi lembar validasi ini. Masukkan yang Bapak/Ibu berikan menjadi bahan perbaikan berikutnya.
5. Keterangan skala penilaian
1 = tidak relevan/tidak baik, 2 = kurang relevan/kurang baik, 3 = cukup relevan/cukup baik, 4 = relevan/baik, 5 = sangat relevan/sangat baik.

NO	Aspek Penilaian	Deskripsi	Skala Nilai				
			1	2	3	4	5
1.	Relevansi	Media relevan dengan kebutuhan siswa					√
		Media relevan dengan indikator yang ingin dicapai					√
		Media relevan dengan tingkat perkembangan peserta didik				√	
		Media relevan dengan kurikulum				√	
		Media relevan dengan fisik siswa					√
2.	Keakuratan	Media yang disajikan sesuai dengan kebutuhan yang ingin dicapai					√
		Media yang disajikan sesuai dengan perkembangan pola pikir kritis siswa.				√	
		Media yang disajikan sesuai dengan tujuan pembelajaran					√
		Media yang disajikan sesuai dengan pendekatan saintifik					√
3.	Konsep Dasar Materi	Kesesuaian dengan pokok bahasan				√	
		Kesesuaian dengan konsep untuk meningkatkan keterampilan operasi hitung perkalian					√
4.	Kesuaian sajian dengan kebutuhan siswa	Memotivasi peserta didik untuk mengfal perkalian					√
		Mendorong terjadinya interaksi peserta didik secara aktif				√	

Nilai Maksimal: 13 x 5 = 65

$$\text{Nilai Akhir} = \frac{\text{Skor yang diperoleh}}{\text{Total Skor}} \times 100\% = \frac{61}{65} \times 100\% = 93,8\%$$

Saran Perbaikan dan Kesimpulan

Media domino yang dikembangkan sangat layak untuk dikembangkan di siswa kelas 3 SD

Kelayakan Kriteria Secara Deskriptif

Presentase	Keterangan
0% - 25%	Tidak Layak
26% - 50%	Kurang Layak
51% - 75%	Layak
76% - 100%	Sangat Layak

Jakarta, 07 Juli 2021

Validator


Ima Mulyawati, M. Pd.

NIDN: 0316068801