KOMIK, DIGITAL

MATERI CERITA FIKSI



NILAI KARAKTER GEMAR MEMBACA



ARIF HIDAYAT MARTIN ARISANDI SYIFA D OKTORA ZENZEN ZAKIYAH

Petunjuk Penggunaan

- 1.Mulailah dengan membaca komik dari awal yang memuat judul dan identitas komik digital.
- 2. Bacalah balon dan kata yang muncul pada setiap tokohdalam komik ini
- 3. Simak dan pahami percakapan tokoh.

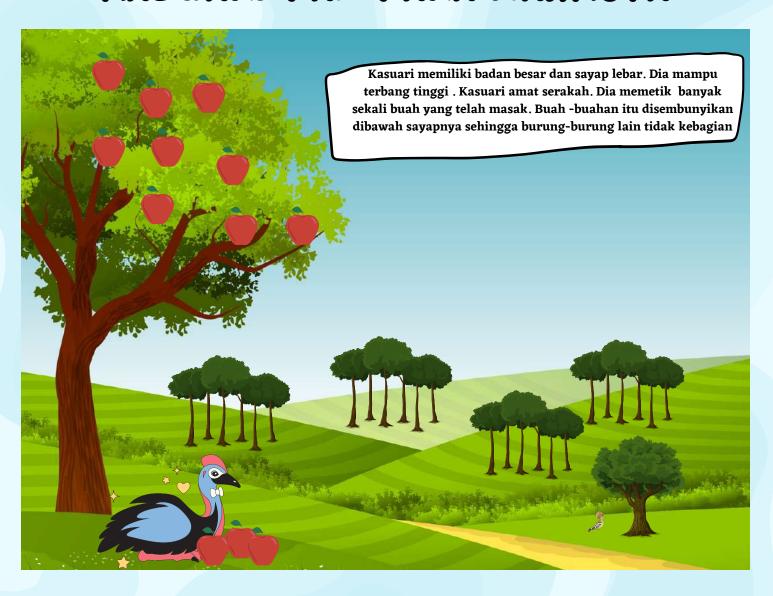
MATERI CERITA FIKSI

Daftar Isi

I. Kasuari dan Dara Wahkota 5

2. Nelayan dan Ikan Was 9

3. Angsa dan Telur Was18













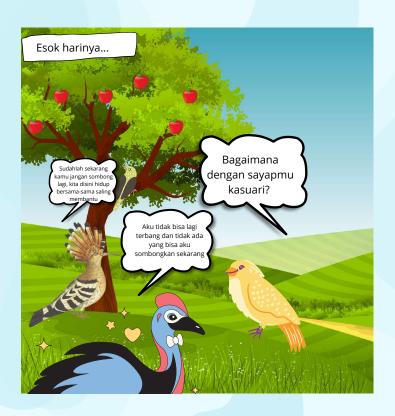




















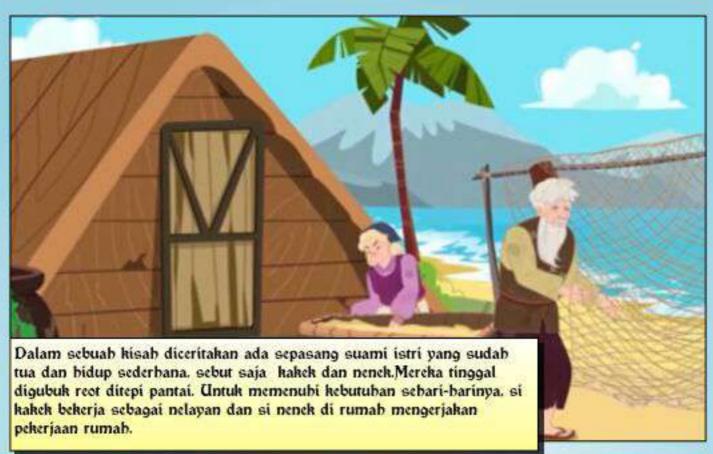
Pelajaran yang dapat diambil dari cerita kasuari dan dara mahkota adalah kita tidak boleh memiliki sifat sombong dan serakah karena sifat sombong dan serakah merupakan akhlak tercela yang dibenci oleh Alloh swt. kita seharusnya hidup rukun, saling membantu satu sama lain.

Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut ini sesuai cerita tersebut

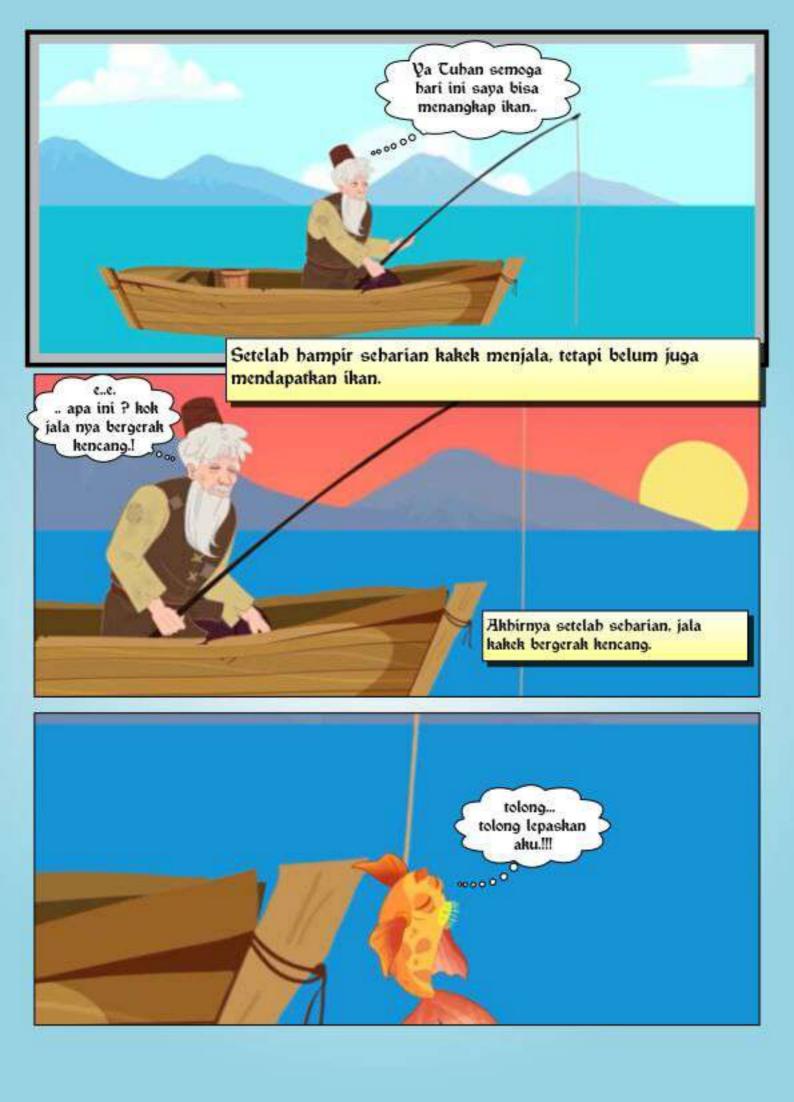


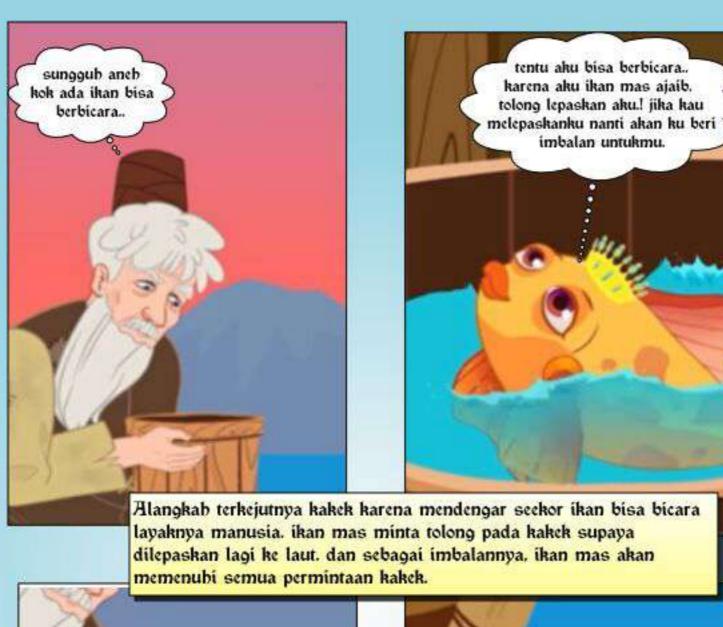


NELAVAN PAN KAN MAS



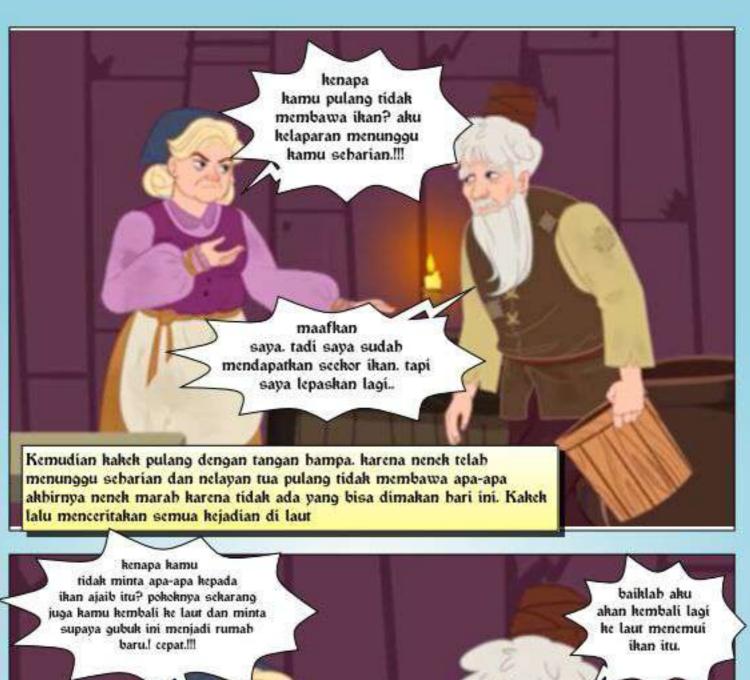


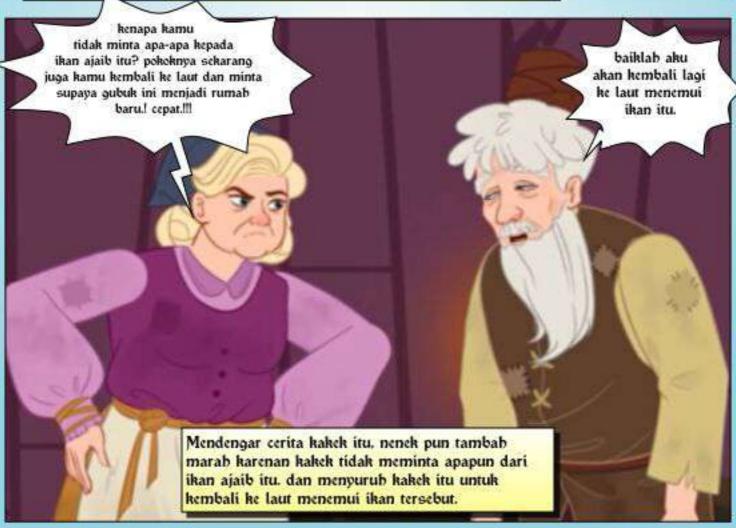










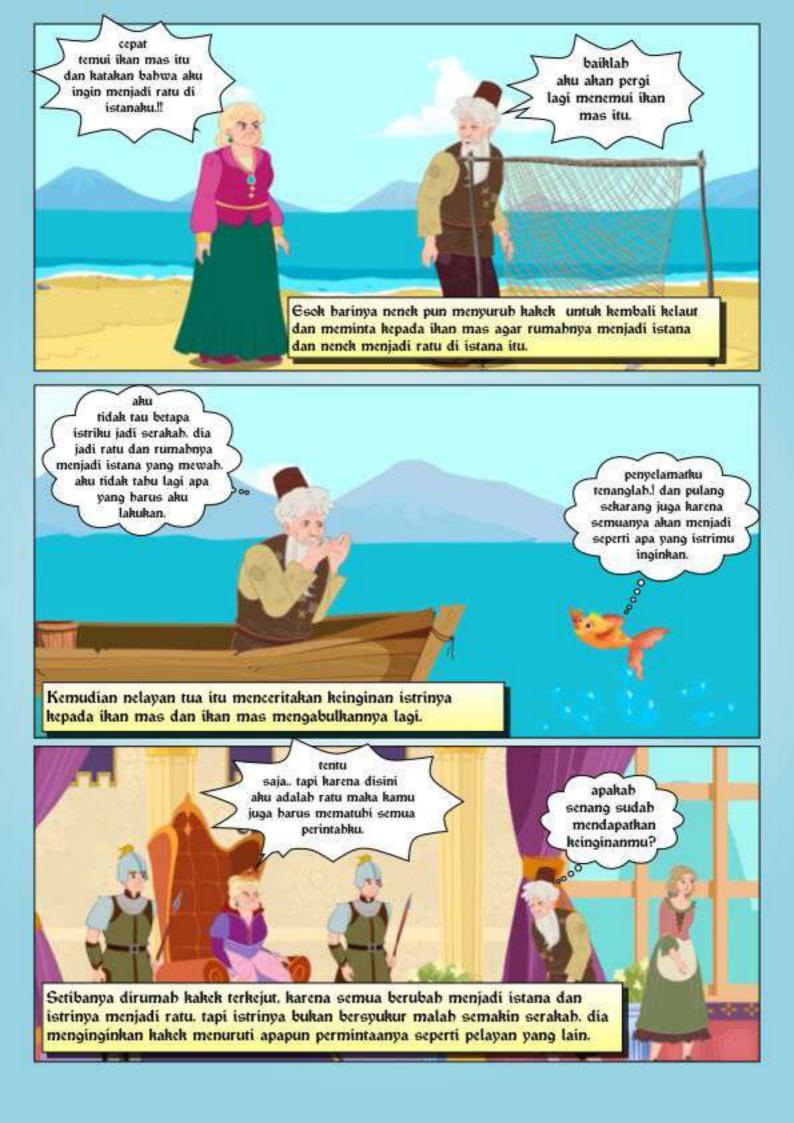




















Berdasarkan cerita di atas, jawablah pertanyaan berikut!

- 1. Mengapa cerita "nelayan dan ikan mas" disebut cerita fiksi?
- 2. Siapa saja tokoh-tokoh yang berada dalam cerita "nelayan dan ikan mas"?
- 3 Bagaimanakah sifat tokoh-tokoh dalam cerita "nelayan dan ikan mas"?
- 4. Hikmah apa yang bisa kamu petik dari cerita "nelayan dan ikan mas"?
- 5. Sikap apakah yang harus kita hindari agar kita senantiasa bersyukur terhadap nikmat Tuhan Yang Maha Esa?

MEMBACA ADALAH JEMBATAN EMAS KE MASA DEPAN























Petani kembali menjual angsanya dan mendapatkan banyak uang









Pelajaran yang dapat diambil dari cerita Angsa dan Telur Emas adalah kita sebagai manusia harus mensyukuri apa yang sudah dimiliki tidak boleh serakah karena ingin cepat kaya

Jawablah pertanyaan dibawah ini



- 1. Siapa tokoh utama cerita tersebut?
 - 2. Bagaimana sikap yang dimiliki tokoh utama?
 - 3. Bagaimana seharusnya sikap tokoh utama atas nikmat yang sudah ia peroleh?
 - 4. Apa yang akan kamu lakukan jika menjadi tokoh utama dalam cerita tersebut?



ANGKET INSTRUMEN VALIDASI PENGEMBANGAN BUKU TEKS BERBASIS KOMIK KOMIK DIGITAL

Petunjuk:

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang media komik literasi digital berbasisi pendidikan karakter. Penilaian dari Bapak/Ibu akan sangat membantu perbaikan media ini. Sehubungan dengan hal tersebut mohon ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan tanda "v" pada kolom penilaian untuk setiap pertanyaan. Atas ketersediaan Bapak/Ibuuntyk mengisi lembar validasi ini, saya ucapkan terima kasih.

Validator:

1. Instrumen untuk Ahli Materi

No.	Aspek Penilaian	Skala	Skala Penilaian			
			YA TIDAK			K
01.	Kebenaran materi		ya			
02.	Bebas dari kesalahan konsep		ya			
		1	2	3	4	5
03.	Kekinian materi		V			
04.	Kedalaman materi		v			
05.	Kememadaian acuan yang digunakan		V			

Komentar/Review Tertulis

HOIIICI	itai/Review Tertu	1113	
No.	Topik	Sub Topik	Komentar/Review/Rekomendasi
	Fiksi	teks cerita fiksi	Cakupan materi Komik digital yang dikembangkan telah sesuai dengan kompetensi dasar, kekinian kedalaman materi serta kememadaian acuan sudah baik. Komik digital valid, sehingga dapat digunakan sebagai media dan sumber belajar pada pembelajaran bahasa Indonesia di kelas IV.

Sukaratu, Mei 2022 Pengawas

Tatang Hermawan, S.Pd., M.Pd NIP. 19650902 198910 1 001

ANGKET INSTRUMEN VALIDASI PENGEMBANGAN BUKU TEKS BERBASIS KOMIK KOMIK DIGITAL

Petunjuk:

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang media komik literasi digital berbasisi pendidikan karakter. Penilaian dari Bapak/Ibu akan sangat membantu perbaikan media ini. Sehubungan dengan hal tersebut mohon ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan tanda "v" pada kolom penilaian untuk setiap pertanyaan. Atas ketersediaan Bapak/Ibuuntyk mengisi lembar validasi ini, saya ucapkan terima kasih.

Validator:

3. Instrumen untuk Ahli Media Komunikasi Pembelajaran

No.	Aspek Penilaian	Skala Penilaian				
		1	2	3	4	5
01.	Kejelasan narasi, audio, video, animasi, simulasi serta					
	kesesuaian gaya bahasa dan komunikasi dengan					
	karakteristik audiens					
02.	Ketepatan pemilihan narasi, audio, video, animasi, simulasi dengan tujuan dan isi materi					
03.	Kemenarikan pengemasan multimedia pembelajaran					
04.	Ketepatan dan kemenarikan media video secara					
	keseluruhan					

Komentar/Review Tertulis

No.	Topik	Sub Topik	Komentar/Review/Rekomendasi

ANGKET INSTRUMEN VALIDASI PENGEMBANGAN BUKU TEKS BERBASIS KOMIK KOMIK DIGITAL

Petunjuk:

Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mengetahui pendapat Bapak/Ibu tentang media komik literasi digital berbasisi pendidikan karakter. Penilaian dari Bapak/Ibu akan sangat membantu perbaikan media ini. Sehubungan dengan hal tersebut mohon ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan tanda "v" pada kolom penilaian untuk setiap pertanyaan. Atas ketersediaan Bapak/Ibuuntyk mengisi lembar validasi ini, saya ucapkan terima kasih.

Validator:

4. Instrumen untuk Pengguna (Guru)

No.	Aspek Penilaian	Skala Penilaian				
		1	2	3	4	5
01.	Kemudahan penggunaan					V
02.	Tingkat kemungkinan minat dan motivasi siswa					V
	ketika digunakan dalam pembelajaran baik individu					
	maupun di dalam kelas					
03.	Kemungkinan dapat digunakan untuk belajar					V
	individu oleh siswa dan atau alat bantu mengajar					
	bagi guru					
04.	Tingkat kemungkinan mendorong kemampuan		V			
	siswa berpikir kritis dan memecahkan masalah					
05.	Tingkat kontekstualitas dengan penerapan/aplikasi					V
	dalam kehidupan nyata yang sesuai dengan					
	karakteristik audiens (siswa) terkait					

Komentar/Review Tertulis

No.	Topik	Sub Topik	Komentar/Review/Rekomendasi
	Fiksi	tokoh-tokoh pada	Komik digital yang dikembangkan telah memenuhi aspek penilaian, sehingga komik digital valid dan layak digunakan sebagai media dan sumber pembelajaran

Sukaratu, Mei 2022 Guru Kelas IV

Oon Carwati, S.Pd., NIP. 19630217 198305 2 007